

Das längste Picknick der Welt

Handreichung von **Jörg Bernardy**

Anregungen zum Philosophieren mit Kindern, zum Malen und Spielen



ZIELE

- Literacy-Erfahrung: Verschiedene Zeitwahrnehmungen, Wiederholungen, Geduld, Durchbrechen von Erwartungen (kein klassisches Happy End) und humorvoller Umgang mit Unvollkommenheit
- Spracherwerb: Kreative Sprachspiele wie „Schneck, Schneck, Hurra“ und „Schneck, Schnack, Schnuck“, Wiederholungen, Überlegungen zu Lieblingspeisen, Wortschatz und Wortwitz
- Nachdenken über Themen wie Vertrauen, Misstrauen, Wahrnehmung von Zeit und Hinterfragen von Prinzipien und deren Sinn und Unsinn
- Positive Besetzung des Literaturerlebnisses durch Malen, Gestaltung des eigenen Picknick-Korbs und das Spielen mit eigenen Gedanken und Fragen

Zutaten, Fragen und Anregungen für eine interaktive Lesung mit Bilderbuchkino und philosophischem Gespräch, mit Ideen zum Malen und Spielen

Fragen zur Geschichte:

- ▶ Wieso brauchen Anna, Otto und Izzy die Kleeblatt-Schorle unbedingt? Warum ist sie so wichtig?
- ▶ Wer sollte deiner Meinung nach die Kleeblatt-Schorle holen? Anna, Otto oder Izzy? (Oder sollte das Mädchen die Schorle bringen?)
- ▶ Weshalb fangen sie nicht einfach ohne Kleeblatt-Schorle an?
- ▶ Wie sinnvoll findest du diese Regel, dass sie ohne Kleeblatt-Schorle nicht anfangen wollen?
- ▶ Wie findest du es, dass die drei Schnecken am Ende gar nicht zusammen picknicken?
- ▶ Was würdest du den drei Schnecken empfehlen, um ihr Problem zu lösen? Was könnten Anna, Otto und Izzy tun, um doch noch gemeinsam zu picknicken?



Fragen zur Zeitwahrnehmung:

- ▶ Vergeht die Zeit eher schnell oder langsam, wenn man richtig großen Hunger hat?
- ▶ Warum vergeht die Zeit manchmal so schnell und manchmal so langsam?
- ▶ Wie lange sind Anna, Otto und Izzy insgesamt unterwegs? Woran kannst du erkennen, wie lange sie unterwegs sind? (Stichwort „Schnee“ und „Jahreszeiten“ im Verlauf der Geschichte)
- ▶ Haben sie unendlich viel Zeit oder wann wäre die Geschichte definitiv vorbei?



Persönliche Fragen zum Picknick:

- ▶ Was dürfte für dich bei einem Picknick auf keinen Fall fehlen?
- ▶ Wenn du dich für eine Sache entscheiden müsstest, welche wäre das und warum genau diese eine Sache?

Anregungen zum Malen:

- Was würdest du alles in deinen Picknick-Korb packen? Male deinen ganz persönlichen Picknick-Korb!
- Welche Schnecke würdest du am liebsten mit nach Hause nehmen? Male deine Lieblingsschnecke!



Fragen zu den Themen Vertrauen und Mut:

- ▶ Welcher der drei Schnecken würdest du am meisten vertrauen? Anna, Otto oder Izzy? Begründe, warum du der einen mehr vertrauen würdest als der anderen!
- ▶ „Wehe, ihr fangt ohne mich an!“ – Welchen Menschen in deinem Leben würdest du vertrauen? Wer würde am ehesten auf dich warten und nicht ohne dich mit dem Picknick anfangen? Wem würdest du vertrauen?
- ▶ Welche der drei Schnecken findest du am mutigsten? Welche ist die stärkste Schnecke? Und welche die klügste? Nenne ein paar Gründe. Begründe, warum du das so siehst!

Anregung zum Spielen:

- Spielt eine Runde „Schneck, Schnack, Schnuck“ mit Papier, Schere & Schneckenhaus!
- Spielt eine Runde „Ich packe meinen Picknick-Korb und nehme mit ...“ – Benutzt dafür die Sachen aus euren gemalten Picknick-Körben!

